

BẢNG ĐẶC TẢ ĐỀ GIỮA HỌC KỲ I MÔN TIN HỌC 8

TT	Chủ đề/ Chương	Nội dung/ Đơn vị kiến thức	Yêu cầu cần đạt	Số câu hỏi ở mức độ đánh giá								
				Trắc nghiệm khách quan						Tự luận		
				Nhiều lựa chọn			Đúng - Sai					
				Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng
1	Chủ đề 1. MÁY TÍNH VÀ CỘNG ĐỒNG	1. Lược sử công cụ tính toán	Biết - Biết được công cụ tính toán đầu tiên của loài người - Biết được các công cụ tính toán cổ xưa, và biết được mục đích sử dụng Hiểu - Nắm được các đặc điểm của máy tính theo các thế hệ	Câu 1 (0,5đ)	Câu 2 (1đ)		Câu 7 (1đ)					
	Chủ đề 2. TỔ CHỨC LƯU TRỮ, TÌM KIẾM VÀ TRAO ĐỔI THÔNG TIN	2. Thông tin trong môi trường số	Biết - Biết được thông tin trong môi trường số gồm những gì Hiểu -Xác định nguyên nhân sai lệch và độ tin cậy của thông tin - TL: Nêu được tên các ứng dụng số phổ biến và hiệu các loại dữ liệu đó có tác dụng gì. Vận dụng - Nêu hậu quả của việc	Câu 3 (0,5đ)	Câu 4 (0,5đ)	Câu 5 (0,5đ)		Câu 8 (1đ)	Câu 9 (1đ)		Câu 2 (1đ)	

			không bảo vệ thông tin cá nhân trong môi trường số. Có ý thức bảo vệ dữ liệu và quyền riêng tư khi sử dụng Internet.									
	Chủ đề 3. ĐẠO ĐỨC, PHÁP LUẬT VÀ VĂN HOÁ TRONG MÔI TRƯỜNG SỐ	3. Đạo đức và văn hóa trong sử dụng công nghệ kỹ thuật số	Biết - Nhận biết được hành vi đúng/sai khi sử dụng công nghệ và Internet. Hình thành ý thức ứng xử có trách nhiệm, tôn trọng, trung thực trong môi trường số. -TL: Biết được tầm quan trọng các thông tin và các lưu ý để tránh vi phạm pháp luật trong công nghệ kỹ thuật số Vận dụng: - Biết lựa chọn hành vi ứng xử phù hợp trong môi trường số. Thể hiện đạo đức, văn hoá và tôn trọng người khác khi tham gia mạng. - TL: Chỉ ra hành vi vi phạm khi sử dụng công nghệ kỹ thuật số trong tình huống dưới đây và xử lý tình huống.			Câu 6 (0,5đ)	Câu 10 (1đ)			Câu 1 (1đ)		Câu 3 (1đ)
Tổng số câu				2	2	2	2	1	1	1	1	1
Tổng số điểm				3,0			4,0			30,		
Tỉ lệ %				30			40			30		